Instituto de Ensino Superior

Graduação em **Engenharia de Software**

Por que a Graduação em Engenharia de Software no iCEV?

Além de ser a primeira faculdade a oferecer o curso de Bacharelado em Engenharia de Software do estado do Piauí, o iCEV é a única instituição que apresenta uma proposta totalmente inovadora de ensino e aprendizagem na área da tecnologia. Aqui, nossos alunos aprendem a encarar problemas tecnológicos de maneira criativa e inovadora, propondo soluções de software integradas e harmonizadas ao ambiente corporativo.

Sobre o Curso

O Bacharelado em Engenharia de Software forma profissionais capacitados e atuantes no projeto, no desenvolvimento, na implantação e na gerência de soluções de software de alta qualidade, envolvendo a tecnologia da informação para atender às rápidas mudanças no cenário das empresas de maneira sistemática, controlada, eficaz e eficiente.

O Engenheiro de Software atua no desenvolvimento de software e programas computacionais, desenhando e testando novas soluções, além de fazer sua manutenção e revisão. Cria jogos, sistemas embarcados móveis, plataformas móveis digitais para atividades educacionais e sistemas específicos, como softwares médicos, além de trabalhar em empresas públicas e privadas e na área de inovação e startups. Também está apto a seguir carreira científica e tecnológica de forma empreendedora por meio de mestrado e doutorado na área.

DIFERENCIAIS

Aula-visita - Piauí Conectado

- **1º e único curso de Engenharia de Software do Piauí!**
  A área da Tecnologia está em constante valorização, com vastas oportunidades de atuação profissional e excelentes remunerações. Nesse cenário, o iCEV traz um dos cursos mais buscados no mundo, formando estudantes disputados pelo mercado nacional e internacional ainda durante a graduação. Aqui o aluno estará apto a atuar em diversos contextos, mas também pronto para pesquisar inovações, aliando conhecimento e prática.

- **Programação desde o 1º período:** No iCEV, os estudantes têm contato com a prática desde cedo. Logo no início do curso, eles começam a entender sobre Fundamentos de Game Design, Desenvolvimento para dispositivos móveis, aprendem linguagem de Programação Python e Algoritmos.

- **Integração com o mundo Business:** No curso de Engenharia de Software do iCEV, os estudantes de Tecnologia fazem algumas disciplinas em comum com o curso de Administração, para agregar conhecimentos em Negócios e Gestão, incentivar o empreendedorismo e prepará-los para o mercado de trabalho. Um dos diferenciais é o Inglês desde o primeiro período, essencial para profissionais de tecnologia. Além disso, os alunos de Engenharia têm verdadeiras aulas-experiências e visitas guiadas com convidados de renome.

bitiCEV - Fábrica de Software iCEV

- **Fábrica de Software:** a bitiCEV proporciona um ambiente profissional de produção de software na faculdade. Atividades práticas, games e desenvolvimento de programas ainda na graduação: no iCEV os estudantes aprendem a programar desde o início e, com a Fábrica de Software bitiCEV, tiram do papel seus projetos de inovação tecnológica.

- **Método iCEV:** A aplicação prática da teoria acontece durante todo o curso. Aqui o estudante tira do papel suas ideias de inovação tecnológica. O desenvolvimento de projetos práticos acontece por meio de Projeto Integrador. Atividades que possibilitam uma aproximação efetiva do ambiente acadêmico com o mercado de trabalho, bem como uma aproximação das inovações científicas e tecnológicas decorrentes de pesquisas, acontecem nas Unidades Curriculares de Seminários.

Coordenação Acadêmica
Prof. Dr. Dimmy Karson Soares Magalhães

Doutor em Inteligência Artificial pela Universidade Federal do Paraná (UFPR), mestre em Teoria da Computação aplicada à criptografia pela Universidade Federal do Pernambuco (UFPE) e servidor público da Secretaria de Tecnologia do Poder Judiciário do Estado do Piauí. Possui graduação em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Piauí (UFPI). Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Desenvolvimento Web, atuando principalmente nos seguintes temas: SQL injection, segurança, migração de dados e pesquisa operacional.

Os **melhores professores** do mercado estão aqui!

Aliando **experiência prática e formação acadêmica**, eles te conduzem ao melhor caminho.

Dimmy Magalhães
Doutor

Carlos Futino
Mestre em Eng. de Software

Ney Rubens
Mestrando

Helton Gírio
Doutor

Sahra Karolina
Doutoranda

Anderson Lima
Mestre

João Vinícius
Doutorando

Gabriella Castelo Branco
Mestra

Thiago Rodrigo
Mestre

Francisco Araújo
Mestre

Hilson Barbosa
Mestre

Luciani Vieira
Mestre

Raimundo Neto
Doutorando

- **Carga horária:** 3.200h
- **Turno:** Vespertino/Noturno
- **Duração:** 4 anos
- **Local:** Campus iCEV
- **Autorização:** portaria do MEC nº 300, de 27 de junho de 2019

Nota no MEC 4

Cursos com Certificação iCEV

R$ **1.970,**96
mensalidade

As disciplinas do curso de **Engenharia de Software** estão alinhadas com **as melhores e mais recentes práticas do mercado de tecnologia, para você aprender as ferramentas essenciais de um profissional preparado para todos os cenários**. A matriz curricular é inovadora e possui viés prático, com desenvolvimento de softwares durante a graduação e aprendizado de linguagens de programação mais relevantes na atualidade.

Confira o que você vai aprender em cada período:

1º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Matemática Discreta	72 horas	-	72 horas
Projeto de Extensão I	36 horas	-	36 horas
Engenharia de Software	72 horas	-	72 horas
Algoritmos e Programação	36 horas	36 horas	72 horas
Arquitetura de Computadores	72 horas	-	72 horas
Seminários I	36 horas	-	36 horas
Inglês I	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO PRIMEIRO SEMESTRE	**360 horas**	**36 horas**	**396 horas**

2º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Processo de Produção de Software	72 horas	-	72 horas
Programação Orientada a Objetos	36 horas	36 horas	72 horas
Lógica para Computação	72 horas	-	72 horas
Álgebra Linear	72 horas	-	72 horas
Empreendedorismo	36 horas	-	36 horas
Projeto de Extensão II	36 horas	-	36 horas
Inglês II	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO SEGUNDO SEMESTRE	**360 horas**	**36 horas**	**396 horas**

3º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Estrutura de Dados	36 horas	36 horas	72 horas
Programação Web	36 horas	36 horas	72 horas
Cálculo Diferencial e Integral I	72 horas	-	72 horas
Requisitos e Modelagem de Software	36 horas	36 horas	72 horas
Interface Humano-Computador	36 horas	-	36 horas
Projeto de Extensão III	36 horas	-	36 horas
Inglês III	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO TERCEIRO SEMESTRE	**288 horas**	**108 horas**	**396 horas**

4º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Análise e Projeto de Algoritmos	36 horas	36 horas	72 horas
Banco de Dados	36 horas	36 horas	72 horas
Sistemas Operacionais	36 horas	-	36 horas
Probabilidade e Estatística	72 horas	-	72 horas
Design e Arquitetura de Software	36 horas	36 horas	72 horas
Projeto de Extensão IV	36 horas	-	36 horas
Inglês IV	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO QUARTO SEMESTRE	**288 horas**	**108 horas**	**396 horas**

5º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Redes e Sistemas Distribuídos	72 horas	-	72 horas
Inteligência Artificial	36 horas	36 horas	72 horas
Teste e Qualidade de Software	36 horas	-	36 horas
Desenvolvimento para dispositivos Móveis	36 horas	36 horas	72 horas
Inglês V	36 horas	-	36 horas
Eletiva I	36 horas	-	36 horas
Projeto de Extensão V	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO QUINTO SEMESTRE	**288 horas**	**72 horas**	**360 horas**

6º PERÍODO

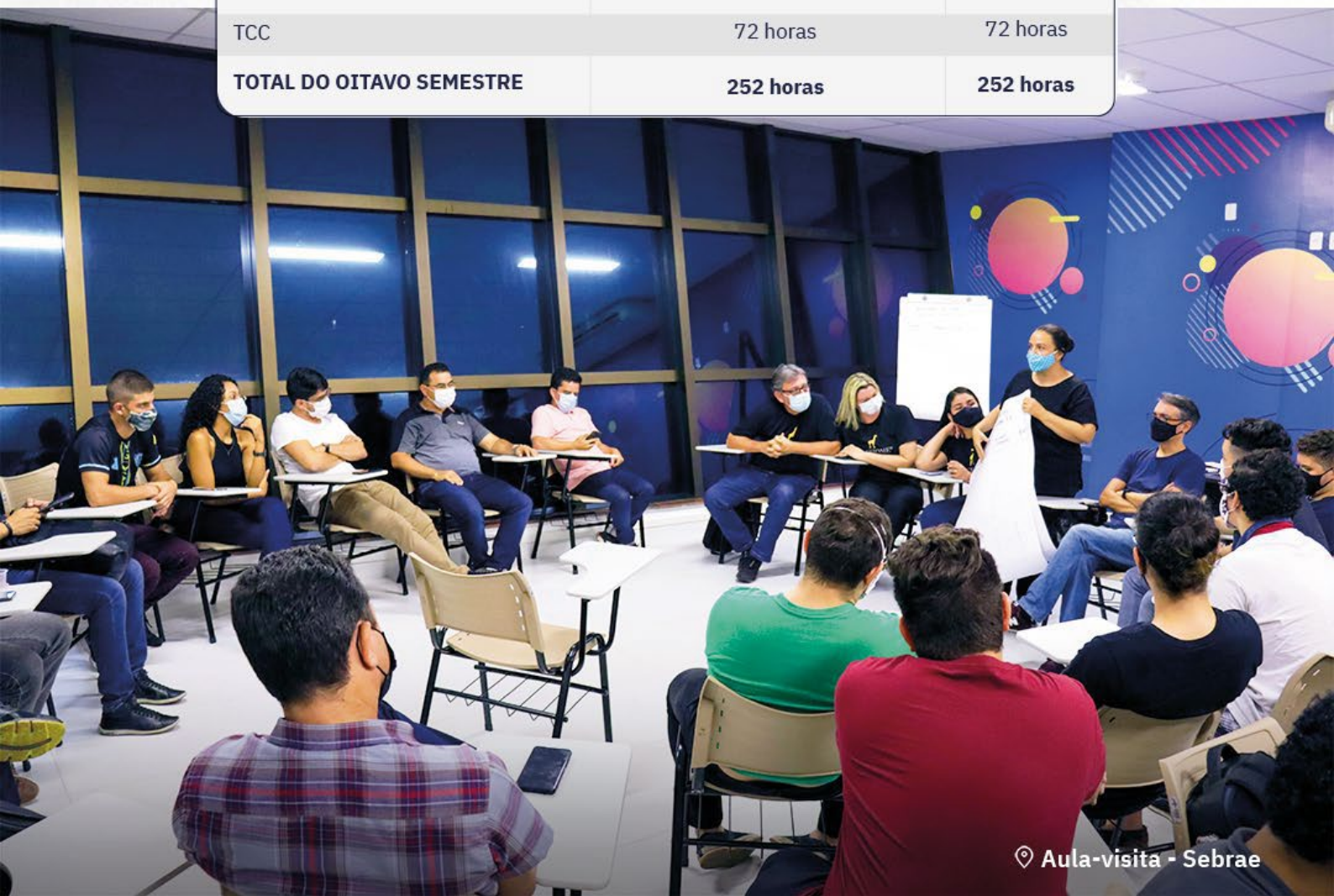
DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Gestão de Projetos de Software	36 horas	36 horas	72 horas
Marketing Digital	36 horas	-	36 horas
Pesquisa Operacional	36 horas	36 horas	72 horas
Eletiva II	36 horas	-	36 horas
Projeto de Extensão VI	36 horas	-	36 horas
Estágio Curricular Supervisionado - Fábrica de Software I	-	100 horas	100 horas
Inglês VI	36 horas	-	36 horas
TOTAL DO SEXTO SEMESTRE	**216 horas**	**172 horas**	**388 horas**

7º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	CARGA HORÁRIA PRÁTICA	TIPO
Gerência e Manutenção de Software	18 horas	18 horas	36 horas
Inglês VII	36 horas	-	36 horas
Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	-	36 horas	36 horas
Eletiva III	36 horas	-	36 horas
Projeto de Extensão VII	36 horas	-	36 horas
Estágio Curricular Supervisionado - Fábrica de Software II	-	100 horas	100 horas
TOTAL DO SÉTIMO SEMESTRE	**126 horas**	**154 horas**	**280 horas**

8º PERÍODO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA TEÓRICA	TIPO
Segurança e Auditoria de Sistemas	36 horas	36 horas
Gestão e Governança de TI	36 horas	36 horas
Mercado Produtor de Software	36 horas	36 horas
Inglês VIII	36 horas	36 horas
Projeto de Extensão VIII	36 horas	36 horas
TCC	72 horas	72 horas
TOTAL DO OITAVO SEMESTRE	**252 horas**	**252 horas**



Aula-visita - Sebrae

Nota no MEC 4

Cursos com Certificação iCEV · Cursos

VEM PRA *MELHOR!*

Somos um Instituto de Ensino Superior voltado para o direito aplicado, negócios, gestão e tecnologia. **Desenvolvemos profissionais para lidar com as complexidades do ambiente em que atuam – seja na pesquisa, no mercado ou no serviço público.** Se você acredita que a sala de aula deve ser um ambiente criativo, inovador, divertido e, ao mesmo tempo, focado na formação de líderes disputados pelo mercado, está na hora da gente se conhecer.

Quer estudar com a gente?

Inscreva-se!

Ficou com alguma dúvida?

Chama aí!

Instituto de Ensino Superior