

## Porque a Graduação em Engenharia de Software no iCEV

O mundo como o conhecemos sofre constantes e rápidas transformações. E é pensando nessas transformações que o iCEV preparou um ambiente **dinâmico, motivador, acolhedor e inovador** para os apaixonados por tecnologia e que têm o espírito de “transformar o mundo”.

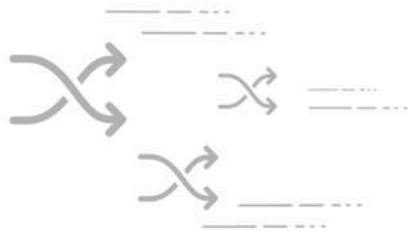
Além de ser a **primeira faculdade** a oferecer o curso de Bacharelado em Engenharia de Software do estado do Piauí, é a única que apresenta uma proposta totalmente inovadora de ensino e aprendizagem na área da tecnologia. Aqui, nossos alunos aprenderão a encarar problemas tecnológicos de maneira **criativa e inovadora**, propondo soluções de software integradas e **harmonizadas ao ambiente corporativo**.







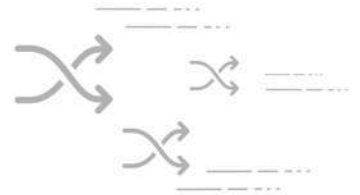
# Sobre o Curso

O Bacharelado em Engenharia de Software forma profissionais Sobre o Curso capacitados e atuantes no projeto, desenvolvimento, implantação e gerência de soluções de software de alta qualidade, envolvendo a tecnologia da informação para atender às rápidas mudanças no cenário das empresas de maneira sistemática, controlada, eficaz e eficiente.

O Engenheiro de Software, então, volta-se ao desenvolvimento de software e programas computacionais, desenhando e testando novas soluções, além de fazer sua manutenção e revisão. Cria jogos, sistemas embarcados móveis, plataformas móveis digitais para atividades educacionais e sistemas específicos, como software médicos, além de trabalhar em empresas públicas e privadas e na área de inovação e startups. Também está apto a seguir carreira científica e tecnológica de forma empreendedora por meio de mestrado e doutorado na área.



-  Carga horária: 3.200h
-  Turno: Noturno
-  Duração: 4 anos
-  Local: Campus iCEV



## Diferenciais

**Método iCEV:** aplicação prática da teoria.

**Fábrica de Software:** Ambiente profissional de produção de software localizado no iCEV.

**The Hub:** Integração com a Escola de Negócios e Gestão - Aceleradora de Startups e Empresa Júnior; formação voltada para a inovação e empreendedorismo no mercado de software.

Desenvolvimento de projetos práticos a partir do 3º Período por meio de Projeto Integrador.

Desenvolvimento de atividades que possibilitam uma aproximação efetiva do ambiente acadêmico com o mercado de trabalho, bem como uma aproximação das inovações científicas e tecnológicas decorrentes de pesquisas, por meio das Unidades Curriculares Seminários.

## Coordenação Acadêmica

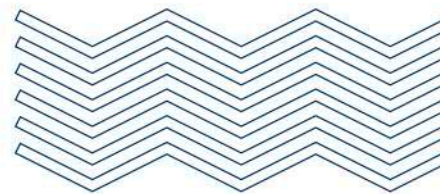
Prof. Dr. Fábio Anderson Silva Borges

Mestrado e Doutorado pela Escola de Engenharia de São Carlos (EESC) da Universidade de São Paulo (USP), pelo Programa de Engenharia Elétrica na área Sistemas Dinâmicos. Possui graduação em Bacharelado em Ciência da Computação pelo Centro de Ensino Unificado de Teresina, CEUT. Atualmente é Coordenador da Pós-Graduação em Business e Data Science do ICEV e professor vinculado ao departamento de Computação da Universidade Federal do Piauí – UFPI e pesquisador do laboratório OASIS da Universidade Federal do Piauí.

Tem experiência na área de computação com ênfase em algoritmos de aprendizagem de máquina para mineração e classificação de dados, atuando principalmente: aplicação de sistemas inteligentes, sistema de apoio a decisão, otimização e análise de dados.

## Professores

Anderson Fabian de Souza Meneses	Mestre
Bruno Agrélio Ribeiro	Doutor
Carleandro Noletto de Oliveira	Mestre
Fábio Anderson Silva Borges	Doutor
Francisco José de Araújo	Mestre
Luciano de Aguiar Monteiro	Mestre
Lucas Araújo Lopes	Mestre
Luana Lia da Cunha Lopes	Mestre
Thiago Rodrigo de Oliveira Araújo	Mestre



Mensalidade

**R\$1.431,46**



# Matriz curricular

1º PERÍODO		2º PERÍODO	
DISCIPLINA	CH	DISCIPLINA	CH
Matemática Discreta	72h	Processo de Produção de Software	72h
Teoria da Administração	72h	Linguagem de Programação I	72h
Engenharia de Software	72h	Lógica para Computação	72h
Algoritmos e Programação	72h	Álgebra Linear	72h
Arquitetura de Computadores	72h	Marketing Digital	72h
Seminários I	36h	Seminários II	36h

3º PERÍODO		4º PERÍODO	
DISCIPLINA	CH	DISCIPLINA	CH
Estrutura de Dados	72h	Análise e Projeto de Algoritmos	72h
Linguagem de Programação II	72h	Banco de Dados	72h
Cálculo Diferencial e Integral I	72h	Sistemas Operacionais	72h
Requisitos e Modelagem de Software	72h	Probabilidade e Estatística	72h
Interface Humano-Computador	36h	Design e Arquitetura de Software	72h
Projeto Integrador I	36h	Projeto Integrador II	36h

5º PERÍODO		6º PERÍODO	
DISCIPLINA	CH	DISCIPLINA	CH
Redes e Sistemas Distribuídos	72h	Gestão de Projetos de Software	72h
Qualidade de Software	36h	Inteligência Artificial	72h
Teste, Verificação e Validação de Software	36h	Pesquisa Operacional	72h
Desenvolvimento para dispositivos Móveis	72h	Empreendedorismo	72h
Gestão de Pessoas	36h	Fundamento de Direito Privado	72h
Antropologia e Sociologia	36h	Estágio Curricular Supervisionado - Fábrica de Software I	100h
Projeto Integrador III	36h		

7º PERÍODO		8º PERÍODO	
DISCIPLINA	CH	DISCIPLINA	CH
Gerência de Configuração de Software	72h	Segurança e Auditoria de Sistemas	36h
Gestão e Governança de TI	72h	Gerência de Manutenção de Software	36h
Fundamentos de Game Designer	36h	Mercado Produtor de Software	36h
Fundamentos de Business Intelligence	36h	Eletiva II	36h
Eletiva I	36h	TCC II	72h
TCC I	36h	Direito Ambiental	36h
Estágio Curricular Supervisionado - Fábrica de Software II	100h		
Educação para direitos humanos	36h		